|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC051)** | | | | | |
| **시스템명** | SO,通 | **작성일자** | 15-07-16 | **페이지** | 1 |
| **Use Case명** | 미션을 수행한다 | | **작성자** | 백태영 | |
| 1. 개요 미션을 수행하다  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 로그인하다 Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows   1. 사용자는 시스템에게 미션 수행을 요청한다. 2. 시스템은 사용자에게, 사용자가 전달받은 미션의 간략미션정보목록을 제공하고(A-1), 수행할 미션을 선택할 것을 요청한다. 3. 사용자는 수행할 미션을 선택한다. (A-2) 4. 시스템은 사용자가 선택한 미션의 상세미션정보를 제공하고, 사용자에게 미션수행여부를 선택할 것을 요청한다. 5. 사용자는 미션수행여부를 선택한다. 6. 시스템은 사용자의 선택을 검사한다.(A-3)(A-4) 7. 시스템은 사용자에게 미션 수행을 요청하고, 사용자에게 미션수행완료 여부를 선택할 것을 요청한다.. 8. 사용자는 미션을 수행하고, 미션수행완료 여부를 선택한다. (A-5) 9. 시스템은 미션을 전달한 구성원에게 미션 수행완료확인(N-1)을 요청한다(A-6) 10. 시스템은 유즈케이스 ‘미션을 확인한다’를 호출한다. 11. 유즈케이스를 종료한다.   3-2. Alternative Flows  A-1 : 사용자가 전달받은 미션이 없을 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘수행할 미션이 없습니다.’라는 메시지를 전달한다. 2. Main Flows 9로   A-2 : 사용자가 선택한 미션이 유효하지 않을 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘선택한 미션이 유효하지 않습니다’ 라는 오류 메시지를 전달한다. 2. Main Flows 2로   A-3 : 사용자가 미션 수행 선택을 취소할 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘취소되었습니다’ 라는 메시지를 전달한다. 2. Main Flows 4로   A-4 : 사용자가 미션 포기를 선택할 경우   1. 시스템은 사용자에게 정말 미션을 포기할 것인지 여부를 요청한다. 2. 사용자는 미션 포기 여부를 선택한다    1. 사용자가 미션 포기 선택에서 취소를 선택할 경우       1. Main Flows 7로 3. Main Flows 9로   A-5 : 사용자가 미션 수행 완료를 취소할 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘미션 수행 완료 보고를 취소했습니다’ 라는 메시지를 전달한다. 2. Main Flows 9로   A-6 : 미션을 전달한 구성원이 유효하지 않을 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘미션 완료 요청을 할 수 없습니다’ 라는 메시지를 전달한다. 2. Main Flows 9로   3-3 Exception Flows  4. Note  N-1 미션완료확인 : 사용자가 미션을 수행한 결과를 미션 전달자가 판단해서 완료 여부를 정하는 것. | | | | | |